**스터디 활동계획서**

|  |  |
| --- | --- |
| **과정명** | **언리얼을 활용한 VR 게임 크리에이터** |
| **교육기간** | 2019. 11. 29 ~ 2020. 06. 09 |
| **스터디원** | ㅇㅇㅇ(조장), ㅁㅁㅁ, ㅎㅎㅎ, ㅂㅂㅂ |
| **스터디일정** | 매주 화요일, 목요일 (주 2회)  18:00 ~ 19:00 (1시간) |
| **스터디 주제** | C언어 스터디 |
| **스터디 방법** | - 교재 선정하여 학습  - 자체 쪽지 시험  - 개발 실습 |
| **스터디 목표** | - C언어 역량 향상  - 개발내용 깃허브 관리 |